

SCALEAUTO CUP SLOTTARRACO

Campeonato de para coches de slot categoría GT de 1/32 de la marca SCALEAUTO (modalidad individual)

1.-La SCALEAUTO CUP

Se celebrará con alguno de los modelos de la marca Esta copa se disputará mientras compitan más de 5 pilotos.

2.-MODELOS HOMOLOGADOS

En cada prueba los pilotos son libres de escoger el coche que quieran pudiéndose repetir de modelo tantas veces como se quiera.

Un modelo será homologado siempre que este disponible antes de 15 dias antes de la carrera

2.2 PESOS

Se fija un peso mínimo de carrocería de 17 gr en todos los modelos sin tornillos. Si alguna carrocería no llegara al peso indicado, se deberá lastrar.

3 – MANDOS

La conexión será la indicada anticipadamente en las normas particulares de cada carrera y se efectuará mediante "bananas", pudiéndose utilizar todo tipo de mandos existentes en el mercado siempre que no incluyan elementos electrónicos que potencien la corriente que llega al coche o afecten al sentido de giro del motor. Los mandos podrán ser verificados en cualquier momento por parte de la Dirección de Carrera. Se admiten los mandos electrónicos. No se admiten mandos caseros o con modificaciones que no estén contempladas por el fabricante.

4 – MOTOR

Motor homologado Scaleauto SC-11B – de 20.000 r.p.m y máximo -5g/cm2 de iman Propio de cada participante

5 – CARROCERÍA

5.1.-Totalmente de serie, de plástico rígido, con todos sus elementos obligatorios para iniciar o permanecer en carrera, no pudiéndose manipular en ningún sentido. Solo se permite la eliminación de rebabas, sin excesos, y como opción prescindir de antenas, retrovisores y limpiaparabrisas

5.2.- El alerón es preciso que esté siempre en su posición original .
Se permiten los soportes de goma
. En caso de rotura se podrá fijar con cola o con cinta adhesiva, pero manteniendo su posición original.

5.3.- La pintura y decoración de la carrocería es libre y recomendable el uso de dorsales. No se admitirán carrocerías transparentes o translúcidas, así como tampoco pintadas expresamente por su interior ni reforzadas con ningún tipo de material, así como con exceso de pintura en los bajos de la carrocería.

5.4.- Todos los modelos homologados que tengan en el mercado una bandeja de lexan específica de la propia marca como recambio podrán sustituirla por la original. Si ésta no estuviera aun comercializada o disponible, se admitirá adaptar otra bandeja de proporciones similares.

En ningún caso se podrá ver el interior del vehículo.

El piloto (cuerpo, Brazos, casco, brazos, y volante deben ser de color diferente al habitáculo para poder diferenciarlo claramente.

5.5.- No están permitidos el uso de faros, rejillas u otras piezas de la carrocería en lexan, a no ser que lo contemple el modelo como serie y no se comercializase como recambio la misma pieza en plástico o fotograbado.

5.6.- Las carrocerías en Kit como recambio tendrán que estar pintadas (o barnizadas) obligatoriamente como mínimo en un 75% su superficie. No se puede correr con el color original del plástico de serie.

5.7.- Las cúpulas de los faros en los modelos que dispongan de ellas deberán estar presentes en el inicio de la carrera. No se penalizará la pérdida de este elemento durante el transcurso de la misma.

5.8.- Se permite reforzar/ reparar los tetones de la carrocería mediante los elementos comercializados por algunos de los fabricantes. Se aceptaran otros tipos de refuerzos siempre y cuando se entienda que se han utilizado para este fin.

5.9.- Se puede prescindir de los tetones supletorios en los modelos Scaleauto.

5.10.- Se puede prescindir del sistema de luces en los modelos que lo equipen de serie

5.11.- Los cristales deberán ir colocados correctamente en las ubicaciones previstas por el fabricante y deberán estar bien fijados. Deberán soportar una presión de 1kg/cm² (aproximadamente la presión de un dedo) sin moverse ni hundirse.

6 - CHASIS

6.1.- De estricta serie y suministrado por el fabricante con el coche o como recambio del modelo. No se permite ninguna modificación en ninguna de sus partes. Se permite la eliminación de rebabas, sin excesos.

6.2.- Quedan admitidos todos los chasis, en inyección de plástico actualmente comercializados por las marcas homologadas y que se vendan en más de una tienda, en todas sus durezas.

6.3.- No está permitido la sujeción o refuerzo de ninguna pieza mediante cola u otro sistema. Las piezas adicionales del chasis se tienen que sujetar por el sistema original del modelo

6.4.- En los chasis de los modelos de Scaleauto, no será obligatorio la presencia de accesorios (deflectores, rejillas, escapes, etc.) si estos no están comercializados como recambio.

No se permiten chasis 3D

7 – NEUMÁTICOS

7.1.- Delanteros libres dentro de los comercializados para Slot 1:32. Deben ser de goma negra y cubrir la totalidad de la banda de rodadura de la llanta. Los neumáticos traseros serán de la marca Scaleauto Ref. SC 4758 AS-25

7.2.- Una vez montados los neumáticos traseros, no deben de sobresalir del paso de rueda del coche.

8– LLANTAS

8.1.- Libres, tanto de plástico, aluminio o bien magnesio.

8.2.- Las llantas con fondo plano, o denominadas universales tendrán que llevar su correspondiente tapacubos.

8.3.- La medida del diámetro de las llantas puede ser libre debiendo mantener las delanteras y las traseras la misma medida(2x2)

8.4.- Los tapacubos pueden ser de libre procedencia y material (plástico, 3D, metálico) y podrán manipularse para adaptarse a la llanta, siempre y cuando cumplan su función estética.

8.5.- Las llantas delanteras no es necesario toquen en el suelo

9– EJES Y CENTRADORES

9.1.- ejes libres siempre cilíndricos y de diámetro constante (2.38mm); queda prohibida cualquier modificación sobre ellos. A excepción de corte de largada

Se permiten ejes de carbono

9.2.- En ningún caso los ejes podrán sobresalir, con llantas y neumáticos montados, del paso de ruedas con el vehículo visto desde arriba.

9.3.- Se pueden utilizar cualquiera de los centradores que existen en el mercado para evitar el juego del eje trasero o de la corona, o en su efecto la colocación de arandelas por el mismo motivo.

9.4.- El eje delantero con llantas y neumáticos montados anchura mínima 61mm

10 – COJINETES

10.1.- De cualquier marca comercial homologada para este campeonato.

10.2.- No están permitidos los cojinetes con rodamientos de bolas ni los cojinetes excéntricos.

10.3.- Se permite sujetar los cojinetes al chasis con cola, sin excesos.

11 – TRANSMISIÓN, PIÑONES Y CORONAS

11.1.- Libres dentro de las marcas y material homologados en el campeonato.

11.2.- Relación única para todos los coches: anglewinder 28/12.

12 - CABLES Y TRENCILLAS

12.1.- Cables libres, comercializados por cualquier marca de Slot. Sin modificaciones

12.2.- Los cables deben conservar su funda y no deben interferir el libre movimiento del eje delantero.

12.3.- Se permite eliminar la funda del cable en un máximo de 5 mm para mejorar el libre funcionamiento de la guía

12.4.- Se pueden pegar los cables al chasis con cinta y/o cola, pero sin excesos.

12.5.- Trencillas libres, comercializadas por cualquier marca de Slot. Sin modificaciones

13 – GUIA

13.1.- la guía es libre de cualquier marca comercial

13.2.- Es libre la colocación de arandelas y muelles entre la guía y su soporte en aquellos modelos en los que el fabricante así lo permita

13.3.- No está permitido ningún tipo de manipulación. Solo se permite rebajar el grosor de la pala y la profundidad de ésta.

14- TORNILLERIA

Libre comercializada por cualquier marca de Slot.

15 – IMAN

A todos los coches se les debe suprimir el imán del chasis en caso que lo incorpore de serie.

16 - CORRIENTE

La corriente será entre 11v. y 13v., quedando totalmente prohibida la modificación de la misma.

17 – BANCADAS

17.1.- Quedan admitidas todas las bancadas de cualquier dureza de la marca slot-it y scaleauto en versión 0.0 , -0.5 offset la de -0,7 offset i la -1.00 offset

17.2.- Las bancadas no pueden presentar ningún tipo de modificación ni alteración sobre el modelo original.

17.3.- Se permite aflojar la bancada para una mejor basculación.

17.4.- Se permite eliminar los apoyos laterales en las bancadas de 6 puntos en los modelos que estos interfieran con alguna parte de la carrocería.

18-AMORTIGUACION

18.1.- Se aceptan los sistemas de suspensión comercializados por las marcas homologadas en el campeonato. Estos podrán disponerse en los emplazamientos del chasis/bancadas destinados para tal fin y según especificaciones del fabricante.

18.2.- No está permitido intercambiar piezas entre las diferentes marcas.

18.3.- No está permitido manipular ninguno de los elementos que conforman la suspensión.